СПИСОК ЗАДАЧ

1. Разобраться с Android Studio, Gimp.

2. Разработать начальный прототип в Android Studio. (От которого мы сможем отталкиваться, стандартный сканер и генератор, без личного кабинета).

2.1. Создать прототип с схематичным дизайном без личного кабинета.

3.Доделать дизайн (удобны ли будут кнопки пользователю, провести опрос).

3.1. Провести опрос среди потребителей.

4. Дописать код в Android Studio.

5. Узнать как можно сделать индивидуальные QR коды.

6. Доделать приложение, добавив авторизацию и индивидуальные QR-коды.

7. Узнать как можно распознавать чип-наклейку с помощью сканеров.

8. Попробовать добавить чип-наклейку к QR-коду.

9. Опубликовать приложение в Play market.

9.1. Узнать, как загружать приложение в Play Маркет.

10. Презентовать проект.

10.1. Создать презентацию и написать текст для презентации.